

FIGHTER
BOMBER
QUICK REFERENCE GUIDE
LOADING INSTRUCTIONS

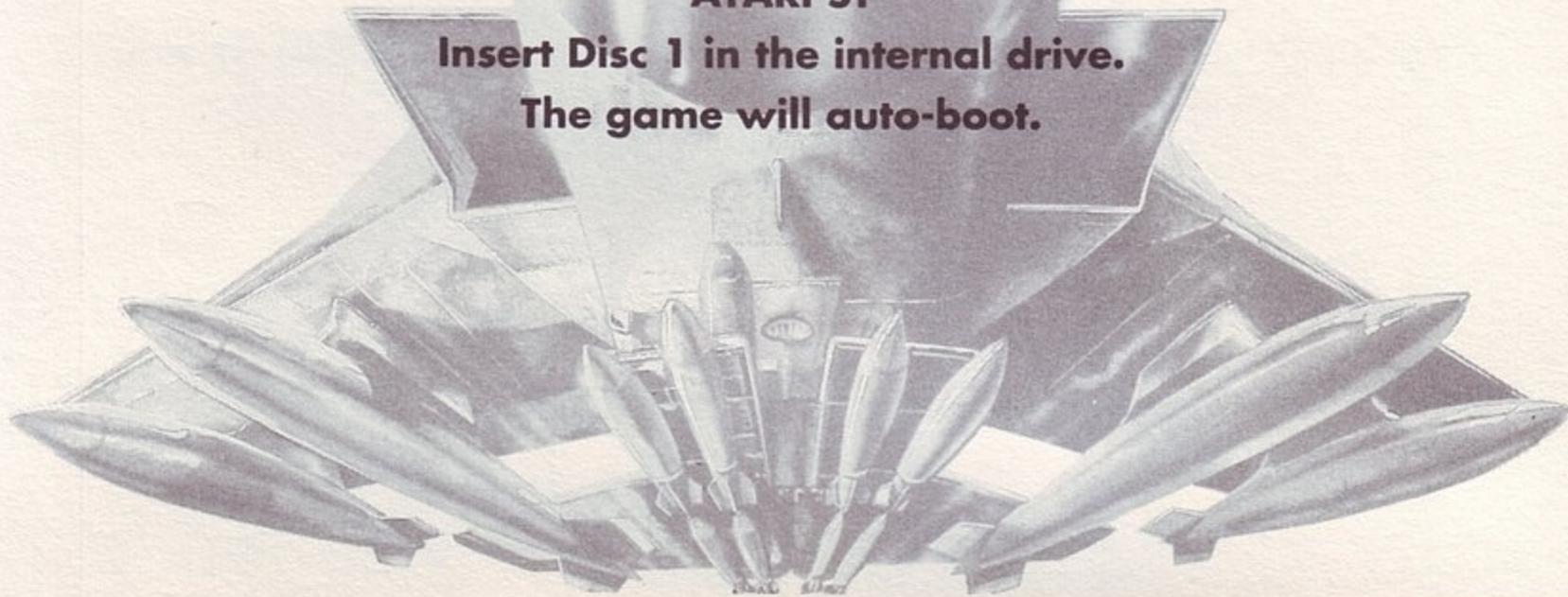
AMIGA 500/2000 & ATARI ST

AMIGA 500/2000

**Insert Disc 1 at the Workbench prompt.
(A1000 Owners will have to load Kickstart first).**

ATARI ST

**Insert Disc 1 in the internal drive.
The game will auto-boot.**



F I G H T E R BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

ATARI ST / COMMODORE AMIGA CONTROL KEYS

FLIGHT CONTROLS

- Cursors - Pitch and roll
- < - > - Rudder
- 1 - 0 - Thrust control
 - 1 = 10% thrust
 - 2 = 20% thrust etc
 - 9 = 90% thrust
 - 0 = 100% thrust
 - Press 0 again for Afterburners
- + and - - Fine Thrust Control
- B - Air Brake
- W - Wheel Brake

VIEW CONTROLS

- F1 - Cockpit view
 - F2 - Look around view (Keys as View Plane)
 - F3 - Weapon view
 - F4 - Enemy Aircraft view
 - F5 - Control tower (keypad + and - to zoom)
 - F6 - Rear view
 - F7 - Left view
 - Shift F7 - Right view
 - F8 - Map view (keypad + and - to zoom)
 - F9 - Track view (keypad + and - to zoom)
 - F10 - View plane view (keypad + and - to zoom)
- Numeric keypad
4,6 = pan left/right
2,8 = pan up/down

WEAPON CONTROLS

- Return - Select weapon
- Space - Fire Weapon
- S - Select Air Target (Sidewinder, Aphid)
- Backspace - Select ground target (Maverick, Kerry)
- C - Chaff
- F - Flare

INFORMATION WINDOWS

- U - Alter window 1 mode (Weapons, Waypoints, Off)
- N - Next waypoint

Miscellaneous

- Shift E - Eject
- H - Release from refuelling tanker (When docked)
- R - Change radar range (3, 6, 12, 25 miles)
- P - Pause/Unpause game
- Escape - Go back a level during front end
Quit back to level select from free flight
- Alt-C - Select Config Screen
- Alt-T - Accelerated Time

F I G H T E R
BOMBER

**QUICK REFERENCE GUIDE
ISTRUZIONI DI CARICAMENTO**

AMIGA 500/2000 & ATARI ST

AMIGA 500/2000

**Inserisci Dischetto 1 quando appare il sollecito Workbench.
(Gli utenti A1000 devono prima caricare Kickstart).**

ATARI ST

Inserisci Dischetto 1 nel drive interno. Il gioco si inizializza da solo.



F I G H T E R BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

CONTROLLI VOLO ATARI ST/COMMODORE AMIGA

CONTROLLI VOLO

- Cursori - Puntare e ruotare
- < e > - Timoneria
- 1 - 0 - Controllo spinta
1=10% di spinta
2=20% di spinta
9=90% di spinta
0=100% di spinta
Premi 0 di nuovo per i Postbruciatori
- + e - - Regolazione spinta
- B - Freni aria
- W - Freni ruote

CONTROLLI VISUALE

- F1 - Visuale abitacolo
- F2 - Visuale panoramica (tasti come Visuale Aereo)
- F3 - Visuale armi
- F4 - Visuale aereo nemico
- F5 - Visuale torre di controllo (+ e - tastierino perzumare)
- F6 - Retrovisuale
- F7 - Visuale sinistra
- Shift F7 - Visuale destra
- F8 - Visuale mappa (+ e - tastierino per zumare)
- F9 - Visuale inseguimento (+ e - tastierino per zumare)

- F10 - Visuale aereo (+ e - tastierino per zumare)
Tastierino 4,6 = panoramica sinistra/
destra 2,8 = panoramica alto/basso

CONTROLLI ARMA

- Return - Seleziona arma
- Barra - Spara
- S - Seleziona bersaglio aereo
(Sidewinder, Aphid)
- Indietro - Seleziona bersaglio a terra
(Maverick, Kerry)
- C - Lamine
- F - Bengala

FINESTRA INFORMAZIONI

- U - Modifica finestra 1 (Armi, Punti accesso, Chiusa)
- N - Niente accesso in volo libero

MISCELLANEA

- Shift-E - Espelle
- H - Stacca dalla cisterna (quando attaccato)
- R - Modifica portata radar (3,6,12,25 miglia)
- P - Pausa
- ESC - In primo piano, scala un livello.
Abbandona tornando a livello selezionato
- in - volo libero.
- Alt-C - Seleziona Videata Configurazione
- Alt-T - Accelera il tempo