

F I G H T E R
BOMBER
QUICK REFERENCE GUIDE
LOADING INSTRUCTIONS

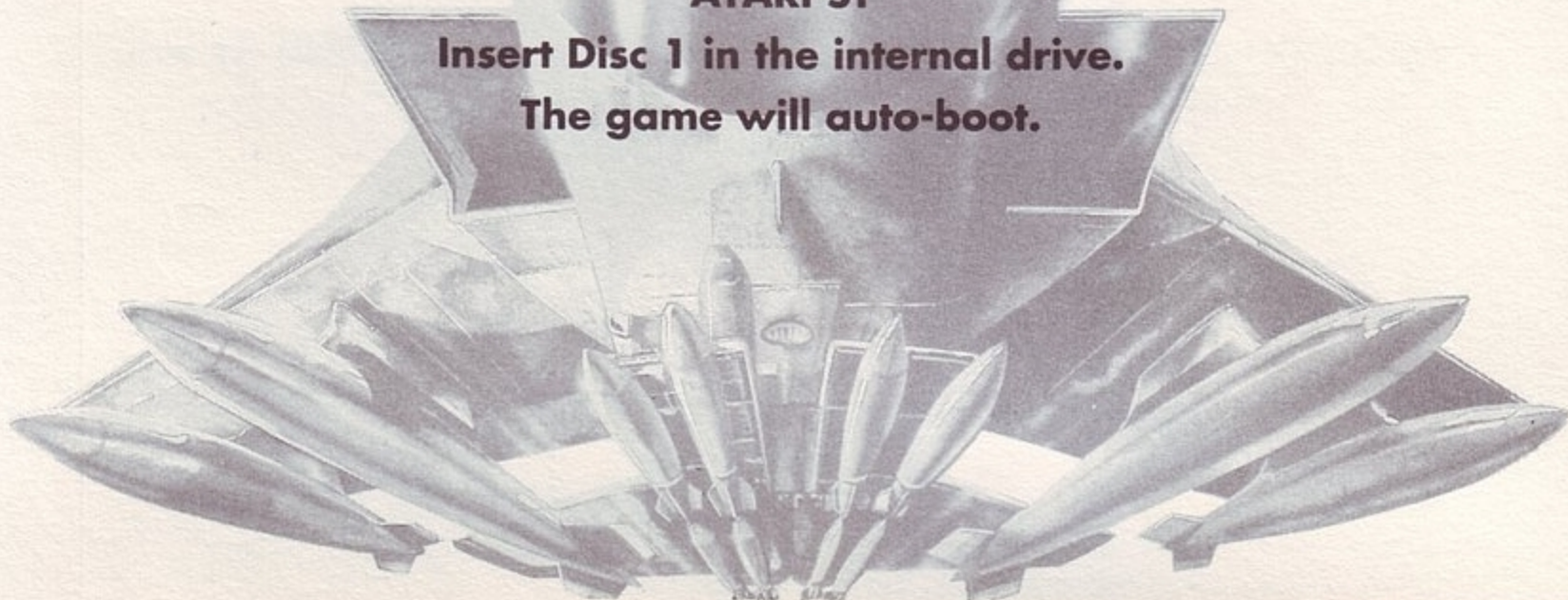
AMIGA 500/2000 & ATARI ST

AMIGA 500/2000

**Insert Disc 1 at the Workbench prompt.
(A1000 Owners will have to load Kickstart first).**

ATARI ST

**Insert Disc 1 in the internal drive.
The game will auto-boot.**



BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

ATARI ST / COMMODORE AMIGA CONTROL KEYS

FLIGHT CONTROLS

Cursors	-	Pitch and roll
< - >	-	Rudder
1 - 0	-	Thrust control
	-	1 = 10% thrust
	-	2 = 20% thrust etc
	-	9 = 90% thrust
	-	0 = 100% thrust
	-	Press 0 again for Afterburners
+ and -	-	Fine Thrust Control
B	-	Air Brake
W	-	Wheel Brake

VIEW CONTROLS

F1	-	Cockpit view
F2	-	Look around view (Keys as View Plane)
F3	-	Weapon view
F4	-	Enemy Aircraft view
F5	-	Control tower (keypad + and - to zoom)
F6	-	Rear view
F7	-	Left view
Shift F7	-	Right view
F8	-	Map view (keypad + and - to zoom)
F9	-	Track view (keypad + and - to zoom)
F10	-	View plane view (keypad + and - to zoom)
	-	Numeric keypad
	-	4,6 = pan left/right
	-	2,8 = pan up/down

WEAPON CONTROLS

Return	-	Select weapon
Space	-	Fire Weapon
S	-	Select Air Target (Sidewinder, Aphid)
Backspace	-	Select ground target (Maverick, Kerry)
C	-	Chaff
F	-	Flare

INFORMATION WINDOWS

U	-	Alter window 1 mode (Weapons, Waypoints, Off)
N	-	Next waypoint

Miscellaneous

Shift E	-	Eject
H	-	Release from refuelling tanker (When docked)
R	-	Change radar range (3, 6, 12, 25 miles)
P	-	Pause/Unpause game
Escape	-	Go back a level during front end
	-	Quit back to level select from free flight
Alt-C	-	Select Config Screen
Alt-T	-	Accelerated Time

FIGHTER BOMBER

**QUICK REFERENCE GUIDE
ISTRUZIONI DI CARICAMENTO**

AMIGA 500/2000 & ATARI ST

AMIGA 500/2000

**Inserisci Dischetto 1 quando appare il sollecito Workbench.
(Gli utenti A1000 devono prima caricare Kickstart).**

ATARI ST

Inserisci Dischetto 1 nel drive interno. Il gioco si inizializza da solo.



BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

CONTROLLI VOLO ATARI ST/COMMODORE AMIGA

CONTROLLI VOLO

- Cursori - Puntare e ruotare
- < e > - Timoneria
- 1 - 0 - Controllo spinta
1=10% di spinta
2=20% di spinta
9=90% di spinta
0=100% di spinta
Premi 0 di nuovo per i Postbruciatori
- + e - - Regolazione spinta
- B - Freni aria
- W - Freni ruote

CONTROLLI VISUALE

- F1 - Visuale abitacolo
- F2 - Visuale panoramica (tasti come Visuale Aereo)
- F3 - Visuale armi
- F4 - Visuale aereo nemico
- F5 - Visuale torre di controllo (+ e - tastierino perzumare)
- F6 - Retrovisuale
- F7 - Visuale sinistra
- Shift F7 - Visuale destra
- F8 - Visuale mappa (+ e - tastierino per zumare)
- F9 - Visuale inseguimento (+ e - tastierino per zumare)

F10

- Visuale aereo (+ e - tastierino per zumare)
Tastierino 4,6 = panoramica sinistra/
destra 2,8 = panoramica alto/basso

CONTROLLI ARMA

- Return - Seleziona arma
- Barra - Spara
- S - Seleziona bersaglio aereo
(Sidewinder, Aphid)
- Indietro - Seleziona bersaglio a terra
(Maverick, Kerry)
- C - Lamine
- F - Bengala

FINESTRA INFORMAZIONI

- U - Modifica finestra 1 (Armi, Punti accesso, Chiusa)
- N - Niente accesso in volo libero

MISCELLANEA

- Shift-E - Espelle
- H - Stacca dalla cisterna (quando attaccato)
- R - Modifica portata radar (3,6,12,25 miglia)
- P - Pausa
- ESC - In primo piano, scala un livello.
Abbandona tornando a livello selezionato
- in - volo libero.
- Alt-C - Seleziona Videata Configurazione
- Alt-T - Accelera il tempo